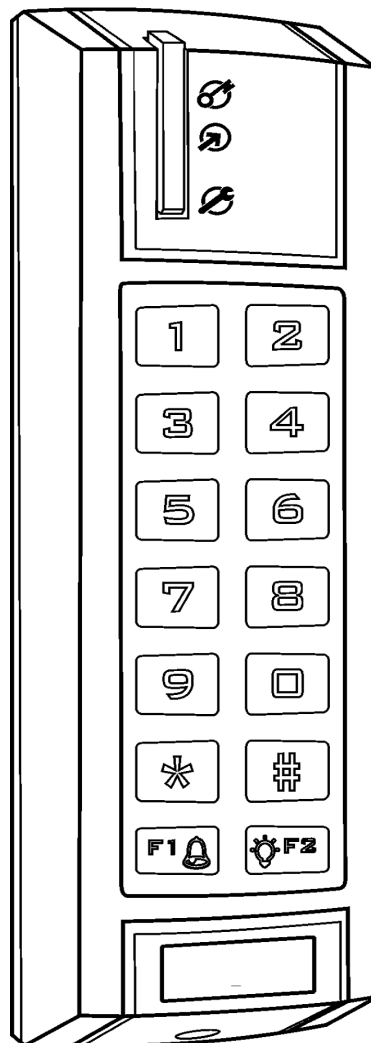


CL016 PRT EM
Installationsanleitung V2 01.09.10








Installations- und Programmieranleitung

Das CL016 ist ein Proximity/Pin Leser mit dem es möglich mittels Codeeingabe und/oder durch Vorhalten eines berechtigten Proximity Chips eine Alarmanlage scharf/unscharf zu schalten.

Die integrierten LED zeigen den jeweiligen Zustand des Lesers an. Es können bis max. 120 Nutzer registriert werden.

Vorbereiten und Reset des Lesers:

Bevor der Leser installiert werden kann, wird der Leser zurückgesetzt und es müssen zunächst eine Master und eine Installateur Karte (oder Code) eingelernt werden (es werden alle Programmierungen auf Werksreset gesetzt):



1. Spannungsversorgung des Lesers abnehmen
2. Alle Verbindungen von den Adern CLK (grün) und IN1 (gelb) entfernen
3. CLK und IN1 miteinander verbinden (grüne Ader mit gelber Ader)
4. Spannungsversorgung anschließen (rote Ader = 12V; schwarze Ader = 0V) - Ein kontinuierliches akustisches Signal wird ausgegeben
5. Ein kontinuierliches akustisches Signal wird ausgegeben
6. Warten bis LED OPEN  grün blinkt.
7. CLK und IN1 trennen (grüne Ader und gelbe Ader) – akustisches Signal verstummt
8. Warten bis LED SYSTEM  orange blinkt.
9. Die Taste [0] drücken (piep)
10. Die Taste [3] drücken (piep)
11. Die Taste [0] drücken (piep)
12. Nur wenn Master PIN gewünscht: Neuen Master PIN eingeben (3-6 Stellen) gefolgt von [#]
13. Beliebige Karte vorhalten (LED SYSTEM  blinkt einmal orange)– die Karte wird zur MASTER Karte (wenn keine MASTER Karte angelegt werden soll einfach mit [#] diesen Schritt überspringen)
14. Nur wenn Installateur PIN gewünscht: Neuen Installateur PIN eingeben (3-6 Stellen) gefolgt von [#]
15. Beliebige Karte vorhalten (LED SYSTEM  blinkt einmal orange)– die Karte wird zur INSTALLATEUR Karte (wenn keine INSTALLATEUR Karte angelegt werden soll einfach mit [#] diesen Schritt überspringen)
16. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.

Installation des Lesers:

Bei Installation des Lesers auf eine Metalloberfläche muß eine 10mm starke Isolierung (Kunststoff / Gummi) zwischen Leser und Wand befestigt werden. Die Adern sind wie folgt anzuschließen (bezieht sich auf Initialisierungsparameter von Seite 3):

rot	+12V	Spannungsversorgung
schwarz	GND	Masse / bei separater Spannungsversorgung sind die Massen zu verbinden
grün	CLK	Schaltausgang zum Anschluß an eine Alarmzentralenlinie die als Schüsselschalter konfiguriert ist. (Open Collector gegen Masse).
braun	DTA	Bereit Eingang, wenn hier Masse anliegt ist der Leser <u>nicht</u> berechtigt zur Scharfschaltung. Max. 50mA
gelb	IN1	Scharf/Unscharf Eingang steuert die LED Anzeige am Leser (0V =grüne LED / 12V=rote LED)
blau	IN2	programmierbarer Eingang
grau/pink	Relais NC	programmierbarer Relaisausgang
rot/blau	Relais COM	
pink	Relais NO	
violett	RTS	RTS für RS232
grau	TAMP	Sabotage potentialfreier Kontakt 1
weiß	TAMP	Sabotage potentialfreier Kontakt 2

- **Programmierung des Lesers**

1. Karte INSTALLATEUR lesen oder den INSTALLATEUR Code eingeben. Der Leser befindet sich jetzt im Installateur Programmierungsmodus. LED OPEN  leuchtet grün und LED STATUS  leuchtet grün.
2. [78] [0] eingeben – Real Time Clock wird deaktiviert (Wichtig da sonst nach Stromausfall der Leser im Stalaloneinsatz nicht funktionieren würde.

Es dürfen keine gleichen Funktionen verschiedenen Eingängen zugeordnet werden! Nichtbenutzte Eingänge deaktivieren.

Menü	Wert/Beschreibung
[53]	Definiert die Funktion des CLK Anschlusses (grüner Draht) [11] Anschluss ist deaktiviert [23] Schärfung sperren (Eingang) ist der Draht mit Masse verbunden ist ein Scharf Schalten möglich. [25] Status Anzeige (Eingang) Draht auf 0V=grüne LED = unscharf / Draht auf 12V/hochohmig=rote LED = scharf [28] Summer (Eingang) wenn Draht auf 0V = Summer aktiv [41] Türöffner (Ausgang) 4 sek. Impuls [44] Unscharf Dauer (Ausgang) [45] Scharf Dauer (Ausgang) [47] Tür Klingel (Ausgang) wenn die Tasten F1 oder F2 betätigt werden, schaltet der Ausgang für ca. 5 Sekunden. [54] Scharf/Unscharf Impuls (Ausgang) der Ausgang schaltet bei Vorhalten einer gültigen Karte oder PIN Code für 2 sek. gegen Masse
[54]	Definiert die Funktion des DTA Anschlusses (brauner Draht) / siehe oben Menü 53
[55]	Definiert die Funktion des IN1 Eingangs (gelber Draht) [11] Anschluss ist deaktiviert [23] Schärfung sperren (Eingang) ist der Draht mit Masse verbunden ist ein Scharf Schalten möglich. [25] Status Anzeige (Eingang) Draht auf 0V=grüne LED = unscharf / Draht auf 12V/hochohmig=rote LED = scharf
[56]	Definiert die Funktion des IN2 Eingangs (blauer Draht) [11] Anschluss ist deaktiviert [23] Schärfung sperren (Eingang) ist der Draht mit Masse verbunden ist ein Scharf Schalten möglich. [25] Status Anzeige (Eingang) Draht auf 0V=grüne LED = unscharf / Draht auf 12V/hochohmig=rote LED = scharf
[67]	Definiert die Funktion des Relais [11] Anschluss ist deaktiviert [41] Türöffner (Ausgang) 4 sek. Impuls [44] Unscharf Dauer (Ausgang) [45] Scharf Dauer (Ausgang) [47] Tür Klingel (Ausgang) wenn die Tasten F1 oder F2 betätigt werden, schaltet der Ausgang für ca. 5 Sekunden. [54] Scharf/Unscharf Impuls (Ausgang) der Ausgang schaltet bei Vorhalten einer gültigen Karte oder PIN Code für 2 sek. gegen Masse
[59]	Identifikationsmodus für (Haupt)-Leser [0] Karte <u>oder</u> PIN [1] Karte <u>und</u> PIN <i>Bedienungshinweis> Bei Bedienung immer erst Karte lesen lassen und dann den Benutzercode eingeben.</i>
[740]	LED Status Timer (Dauer Aktivierung LED nach S/U) [00..99] sek. (funktioniert nur bei Aktivierung von Menü 77)
[77]	Aktivierung LED Status Timer [0] LED permanent aktiv [1] LED Anzeige zeitgesteuert
[850]	Puls-Dauer des Ausgangs für Scharf/Unscharf [00] Dauerimpuls bis zur nächsten S/U Schaltung [01..99] Impulsdauer in Sekunden
[81]	Programmierung neuer MASTER [PIN] [#] [Karte] optional auch ohne Karte dann: [PIN] [#] [#] optional auch ohne PIN dann: [Karte]
[82]	Programmierung neuer INSTALLATEUR [PIN] [#] [Karte] optional auch ohne Karte dann: [PIN] [#] [#] optional auch ohne PIN dann: [Karte]
[#]	Programmiermenü verlassen







Benutzerverwaltung

Hier werden 2 Benutzertypen beschrieben:







NORMAL: Berechtigung nur für Türöffnerfunktion (z.B. Relais)

TOGGLE LTD: Berechtigung den Leser selbst in scharf/unscharf Modus zu versetzen.







2.1. Speicherung von einem NORMAL Benutzercode (Bedienung ohne Karte)

1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmierungsmodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [11] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. Gewünschten [PIN] eingeben.
4. Die Taste [#] drücken. Dieser neue Benutzercode wurde an der nächsten freien Speicherstelle angelegt, die ID ist unbekannt.
5. Wenn ein weiterer PIN eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
6. Mit [#] verlassen Sie den Programmiermodus, danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.







2.2. Speicherung NORMAL Benutzercode an einer definierten ID (Bedienung ohne Karte)

1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmierungsmodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [13] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. [ID] eingeben (die Pin soll an der ID =000-119 gespeichert werden)
4. Neuer [PIN] eingeben
5. Die Taste [#] drücken. Noch mal die Taste [#] drücken.
6. Wenn ein weiterer PIN eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
7. Die Taste [#] drücken. Der neue PIN wurde an der Speicherstelle mit der eingegebenen ID angelegt. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.






2.3. Speicherung einer NORMAL Karte an einer an einer definierten ID (Bedienung nur mit Karte)


1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmierungsmodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [13] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. [ID] eingeben (die Karte soll an der ID =000-119 gespeichert werden)
4. Neue [KARTE] vorhalten (oder Proxy Chip)
5. Wenn eine weitere Karte eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
6. Die Taste [#] drücken. Die neue Karte wurde an der Speicherstelle mit der eingegebenen ID angelegt.
7. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.

2.4. Speicherung einer NORMAL Karte und eines PIN an einer an einer definierten ID (Bedienung mit PIN und Karte)







1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmierungsmodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [13] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. [ID] eingeben (die Karte soll an der ID =000-119 gespeichert werden)
4. Gewünschten [PIN] eingeben.
5. Die Taste [#] drücken.
6. Neue [KARTE] vorhalten (oder Proxy Chip)
7. Wenn eine weitere Karte mit einem PIN eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
8. Die Taste [#] drücken. Die neue Karte und PIN wurde an der Speicherstelle mit der eingegebenen ID angelegt. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.

2.5. Speicherung von einem TOGGLE LTD Benutzercode (Bedienung ohne Karte)







1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmierungsmodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [17] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. Gewünschten [PIN] eingeben.
4. Die Taste [#] drücken. Dieser neue Benutzercode wurde an der nächsten freien Speicherstelle angelegt, die ID ist unbekannt.
5. Wenn ein weiterer PIN eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.

-
6. Mit [#] verlassen Sie den Programmiermodus, danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.







2.6. Speicherung TOGGLE LTD Benutzercode an einer definierten ID (Bedienung ohne Karte)

1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmiermodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [19] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. [ID] eingeben (die Pin soll an der ID =000-119 gespeichert werden)
4. Neuer [PIN] eingeben
5. Die Taste [#] drücken. Noch mal die Taste [#] drücken.
6. Wenn ein weiterer PIN eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
7. Die Taste [#] drücken. Der neue PIN wurde an der Speicherstelle mit der eingegebenen ID angelegt.
 - a. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.







2.7. Speicherung einer TOGGLE LTD Karte an einer an einer definierten ID (Bedienung nur mit Karte)

1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmiermodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [19] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. [ID] eingeben (die Karte soll an der ID =000-119 gespeichert werden)
4. Neue [KARTE] vorhalten (oder Proxy Chip)
5. Wenn eine weitere Karte eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
6. Die Taste [#] drücken. Die neue Karte wurde an der Speicherstelle mit der eingegebenen ID angelegt.
7. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.







2.8. Speicherung einer TOGGLE LTD Karte und eines PIN an einer an einer definierten ID (Bedienung mit PIN und Karte)

1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmiermodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [19] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. [ID] eingeben (die Karte soll an der ID =000-119 gespeichert werden)
4. Gewünschten [PIN] eingeben.
5. Die Taste [#] drücken.
6. Neue [KARTE] vorhalten (oder Proxy Chip)
7. Wenn eine weitere Karte mit einem PIN eingelernt werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
8. Die Taste [#] drücken. Die neue Karte und PIN wurde an der Speicherstelle mit der eingegebenen ID angelegt. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.

2.9. Löschung von einem Benutzercode

1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmiermodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [21] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. Den [PIN] eingeben der gelöscht werden soll.
4. Die Taste [#] drücken.
5. Wenn ein weiter PIN gelöscht werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
6. Die Taste [#] drücken um das Programmiermenü zu verlassen.
7. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.

3.0. Löschung von einer Karte und einem Benutzercode an einer definierten ID

1. Karte oder Code MASTER. Der Leser befindet sich jetzt in einem Programmiermodus. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün
2. [23] eingeben. LED STATUS  leuchtet rot, LED OPEN  leuchtet grün, LED SYSTEM  blinkt orange
3. Die [ID] eingeben an der, der zu löschende PIN und die Karte abgelegt ist.
4. Wenn ein weiter PIN/Karte gelöscht werden soll, dann Vorgang von 2. wiederholen.
5. Die Taste [#] drücken um das Programmiermenü zu verlassen. Danach geht der Leser selbsttätig in den Arbeitsmodus über - LED STATUS  leuchtet rot.

Akustische und optische Anzeigen

Signal	Symbol	Beschreibung
Ein langes Signal	-	Error, keine Berechtigung
Zwei lange Signale	- -	
Drei kurze Piep	* * *	OK
Zwei kurze Piep	* *	Der Leser wartet auf eine weitere Eingabe
Ein langes wiederholendes Signal	- - - - -	Speicherfehler, Speicherreset notwendig

LED Status ⊗ (oben)	LED Open Ⓜ (mitte)	LED System Ⓢ (unten)	Erklärung
grün	-	-	Leser im Unscharf Modus
rot	-	-	Leser im Scharf Modus
rot	AN	-	Leser im Benutzer Programmiermenü
grün	AN	-	Leser im Installateur Programmiermenü
-	-	orange blinkend	Wartet auf fehlende Eingabe
-	-	orange blinkend 1x	Benutzer wurde erkannt
-	AN	-	Tür Sperre ist aktiviert
-	grün blinkend	-	Der Leser erwartet die erneute Identifizierung
-	-	dauerhaft	System Fehler oder Master oder Installateur Karte nicht eingelernt

Bei Bedienung muß nach Eingabe eines Codes dieser immer mit der „#“ Taste bestätigt werden

ID	Karten Nummer	PIN	Typ	Benutzer
Master		-	-	
Installateur		-	-	
000				
001				
002				
003				
004				
005				
006				
007				
008				
009				
010				
011				
012				
013				
014				
016				
017				

Anschluss des Lesers an AC-8 Alarmzentrale

rot	+12V	AUX +
schwarz	GND	AUX -
grün	CLK	rechte Anschlussklemme von Zx (z.B. Zone 1) linke Anschlussklemme bleibt offen. Programmierung der Zone als Schlüsselschalter (z.B. für Zone 1 im Programmiermenü der Zentrale 118 eingeben)
Braun	DTA	wird nicht angeschlossen
Gelb	IN1	SW+ (Programmierung in der Zentrale als „Scharf Positiv“ = Werkseinstellung)
Grau/Weiß	TAMP	Sabotage wird in TAMP Linie eingeschleift

Anschluss des Lesers an Premier Alarmzentrale

rot	+12V	AUX +
schwarz	GND	AUX -
grün	CLK	Anschlussklemme von Zx (z.B. Zone 1) COM Anschlussklemme bleibt offen. Programmierung der Zone als Impuls Schlüsselschalter
Braun	DTA	Ausgang 3, Programmierung: Teilbereich „OK, Bereit“ > Invertieren
Gelb	IN1	Ausgang 4, Programmierung: Teilbereich „Scharf“ > Invertieren
Grau/Weiß	TAMP	Sabotage wird in eine Sabotage-Linie eingeschleift

Bedienung des Lesers:

Der aktuelle Status der Alarmzentrale wird durch Drücken der * Taste für 8 Sekunden angezeigt (scharf = rote LED) (unscharf = grüne LED)

Durch Vorhalten einer gültigen Karte, wird der Schaltausgang im Impulsmodus für die Dauer von 2 Sekunden gegen Masse geschaltet , beim Dauerschaltmodus wechselt der Ausgang in den anderen Zustand.

Bei Codebedienung muß die Codeeingabe immer mit [#] bestätigt werden !